

# オペレーションズリサーチと ゲーム理論 (3日目)

兵庫県立大学  
円谷 友英

# システムの状態を待ちで考える「指標」は？

## 【今日の例題～単純な場合】

- 1分間に一律20アクセスある >>>到着
    - 一律0.05分間隔でアクセスがある
  - サーバ1台
1. 処理時間は1アクセスあたり一律0.04分間 >>>サービス
    - 1分間に一律25アクセスを処理
  2. 処理時間が0.02分間のアクセスと、0.06分間のアクセスとが交互にある >>>サービス
    - 処理時間は1アクセスあたり平均0.04分
  3. 処理時間が0.1分間のアクセスと、0.04分間のアクセスとが交互にある >>>サービス
    - 処理時間は1アクセスあたり平均0.07分

# ランダムな到着 & ランダムなサービス

- ランダム, でたらめ・・・とは？
  - 定常性: 到着のしかたは時間に依存しない (どの時刻でも同じ)
  - 独立性: 互いに影響を与えない (残留効果がない)
  - 希少性: 同時に2人到着する確率は無視できるくらい小さい



## 【今日の例題～少し現実的な場合】

- 1分間に平均20アクセスの**ランダム**なアクセスがある >>>到着
  - 平均0.05分間隔でアクセスがある
- サーバ1台
- 4. 処理時間は1アクセスあたり一律0.04分間
- 5. 処理時間が0.02分間のアクセスと, 0.06分間のアクセスとが交互にある
- どうなることが予測できる？

	到時	サービス	終了時刻	待ち時間	待ち人数
1	0.05	0.04	0.59	0	0
2	0.05	0.02 & 0.06	0.61	0.005	0.5

# シミュレーション

M/M/1( $\infty$ )

ポアソン到着  
指数サービス  
窓口1つ

指数分布に従うと仮定→指数乱数  
(到着時間間隔) 平均0.05  
(サービス時間) 平均0.04

## 【今日の例題～それらしい現況】

- 1分間に平均20アクセスの**ランダム**到着
  - 平均0.05分間隔でアクセスがある
- サーバ1台
- 6. 処理時間は1アクセスあたり**平均0.04**分間の**ランダム**サービス

客	到着間隔	サービス時間
1	0.021	0.031
2	0.010	0.041
3	0.068	0.041
4	0.001	0.010
5	0.240	0.007
6	0.016	0.109
7	0.010	0.061
8	0.002	0.068
9	0.163	0.016
10	0.027	0.051
11	0.082	0.013
12	0.043	0.005

# どれくらい改善できるだろうか・・・？

次の一手を考える

## 【現況】

- 平均(1/20)分間隔でアクセスがある
  - 1分間に平均20アクセス
  - ポアソン到着
- サーバ1台
- 1アクセスあたり平均(1/25)分間で処理
  - 1分間に平均25アクセスを処理
  - 指数サービス

平均待ちアクセス数(Lq) 3.2アクセス  
平均待ち時間(Wq) 0.16分  
平均アクセス数(L) 4アクセス  
平均滞留時間(W) 0.2分

## 【対策1】

7. サーバの処理速度を2倍にする

## 【対策2】

8. サーバを2台にする (直列)
  - 到着アクセスは空いているほうに割り当てる

## 【対策3】

9. サーバを2台にする (並列)
  - 到着アクセスは0.5でいずれかサーバに割り当てる

## 【対策4】処理方法を変更

3. 一律0.04分間かける
4. 処理時間が0.02分間と、0.06分間の交互

【現況】 M/M/1

- 1分間に平均20アクセスランダム到着
  - $1/\lambda=0.05$  [分/ア]
- サーバ1台でランダムサービス
  - $1/\mu=0.04$  [分/ア]

【対策1】 M/M/1

- 7. サーバの処理速度を2倍にする
  - $1/\mu=0.02$  [分/ア]

【対策2】 M/M/2

- 8. サーバを2台にする (直列)
  - 到着アクセスは空いているほうに

【対策3】 M/M/1 × 2

- 9. サーバを2台にする (並列)
  - 到着アクセスは確率0.5でいずれかに  $1/\lambda=0.1$  [分/ア]

【対策4】 M/D/1 (M/G/1)

- 4. 一律0.04分間かける  $c=0$
- 5. 処理時間が0.02分間と、0.06分間の交互  $c=0.02/0.04=1/2$

M/M/1

システム(窓口)に客がいる確率(=利用率) $\rho=\lambda/\mu$   
 待っている客の平均数  $Lq=\rho^2/(1-\rho)$   
 システムにいる客の平均数  $L=\rho/(1-\rho)$   
 平均待ち時間  $Wq=Lq/\lambda$   
 平均滞留時間  $W=L/\lambda=Wq+1/\mu$

M/M/2

システム(窓口)に客がいる確率(=利用率) $\rho=\lambda/2\mu$   
 待っている客の平均数  $Lq=2\rho^3/(1-\rho^2)$   
 システムにいる客の平均数  $L=2\rho/(1-\rho^2)$   
 平均待ち時間  $Wq=Lq/\lambda$   
 平均滞留時間  $W=L/\lambda$

『ポラチェック・ヒンチンの公式』

$Wq(M/G/s) = (1+c^2)/2 * Wq(M/M/s)$   
 $c=(標準偏差)/(平均)$

## 今日の例題のまとめ

	到着 0.05分間隔	サービス 0.04分間	待ち		システム内	
			Wq[分]	Lq[アクセス]	W[分]	L[アクセス]
1.						
2.						
4.対策4						
5.対策4						
6.現況						
7.対策1						
8.対策2						
9.対策3						